



## Web-to-Print Publishing: Mehr Output und Wirkung für weniger Geld.

Web-to-Print-Publishing oder Crossmedia-Produktion nennt man die Ausgabe von Websites, Inseraten, Katalogen, Multimedia-Filmen und druckfertigen Kommunikationsmitteln auf Basis einer webbasierten medienneutralen Quelle.

### Crossmedia-Plattform Toolpark pc3

Dank der Ausgabe von druckfertigen, vierfarbigen High-End-PDF-Daten kann das CMS Toolpark pc3 nicht nur für Websites, sondern auch für die Web-to-Print Generierung von Drucksachen und das Verwalten und Publizieren von Multimedia-Contents verwendet werden. Dank dem pc3 wird echtes Crossmedia-Publishing endlich möglich und bezahlbar.

► [mehr über das Crossmedia CMS Toolpark pc3](#)

### Web-to-Print für Drucksachen

Kataloge und Dokumentationen im Web, auf CD-ROM und weiterhin in gedruckter Form in einem Zug herstellen zu können, ist seit Jahren ein grosses Thema in der gesamten herstellenden Industrie. Mit dem Toolpark pc3 gibt es nun erstmals auch eine Lösung, die dies mit vertretbarem Aufwand, in höchster Qualität und mit bisher ungekannter Flexibilität erlaubt. Von einfachen Factsheets direkt ab der Produktdatenbank bis zur 100-seitigen Dokumentation auf CD-ROM sind alle Anwendungsgebiete denkbar.

### Crossmedia für Marketing und CRM

Wir sorgen dafür, dass Ihr Newsletter auch in gedruckter Form gelesen und dass Ihre Direct-E-Mails auch mit der Post versendet werden können. Denn Etikettendruck ab E-CRM-Daten und das Erstellen von Serienbriefen ist ebensowenig ein Problem, wie der Druck von personalisierten Mailings direkt

#### WEB-TO-PRINT FÜR

Factsheets

Kataloge

Dokumentationen

Dokumente

PDF

CD-ROM

Websites

aus dem Web-CMS. Das ist echtes crossmediales Marketing ohne Umwege.

### Crossmedia für E-Commerce

Elektronische Rechnungen und verbindliche Auftragsbestätigungen zum Drucken und Ablegen? Oder Konzert-Tickets und Geschenk-Gutscheine zum Selberdrucken? Mit der pc3 PDF-Ausgabe sind dies keine gewagten IT-Projekte mehr, sondern einfach clevere Zusatzfunktionen.